

第30回東播磨テニス選手権大会ダブルス

【主催】 三木市テニス協会・高砂市テニス協会・明石市テニス協会・加古川市テニス協会
加西市テニス協会・加東市テニス協会・小野市テニス協会・西脇市テニス協会

【主管】 西脇市テニス協会

【日時】 平成30年3月21日(水)祝日 予備日 3月25日(日)
8:30受付開始 9:00試合開始 ※壮年60歳は、12:00試合開始

【会場】 兵庫教育大学 テニスコート 6面 兵庫県加東市下久米942-1

- 【注意事項】
- ①1セットマッチ (6-6タイブレーク)形式・ノーアドバンテージとします。
 - ②試合前の練習はサービス6球以内、セルフジャッジとします。
 - ③コールしてもコートに入らない場合は棄権となることがあるので注意
 - ④試合終了後は、試合の勝者が結果と試合球を持って本部に届けてくだ
 - ⑤男子一般ダブルスは各ブロック1位・2位が本戦に進出します。
 - ⑥壮年45・壮年60・一般女子は、総当たりにより順位を決定します。
 - ⑦試合中のケガは責任を負いません。
 - ⑧雨天の場合は10時までに決定するのでコートに集合お願いします。

【参加費】 参加費は各市協会が一括のうえ、受付でお支払いをお願いします。

【表彰】 優勝・準優勝

男子一般ダブルス

受付開始：8:30～ 、 試合開始：9:00～

Aブロック	氏名		(所属)	1	2	3	結果	ブロック順位
1	中西 智治	加古 龍興	三木		①	③		
2	岩佐 太郎	住田 裕紀	加古川	①		②		
3	藤原 匡人	岡本 勇次	高砂	③	②			

Bブロック	氏名		(所属)	1	2	3	結果	ブロック順位
1	三輪 徹	金子 直樹	高砂		①	③		
2	青山 義明	吉田 敏朗	西脇	①		②		
3	星加 多摩貴	真島 隆浩	加古川	③	②			

Cブロック	氏名		(所属)	1	2	3	結果	ブロック順位
1	清原 秀和	萬代 知也	加古川		①	③		
2	田中 政道	岡田 昌也	加古川	①		②		
3	宮島 慶一郎	中澤 民暁	高砂	③	②			

Dブロック	氏名		(所属)	1	2	3	結果	ブロック順位
1	山本 侑生	佐藤 直幸	小野		①	③		
2	牧山 真也	柏木 博史	高砂	①		②		
3	角高 海理	橋本 直樹	加古川	③	②			

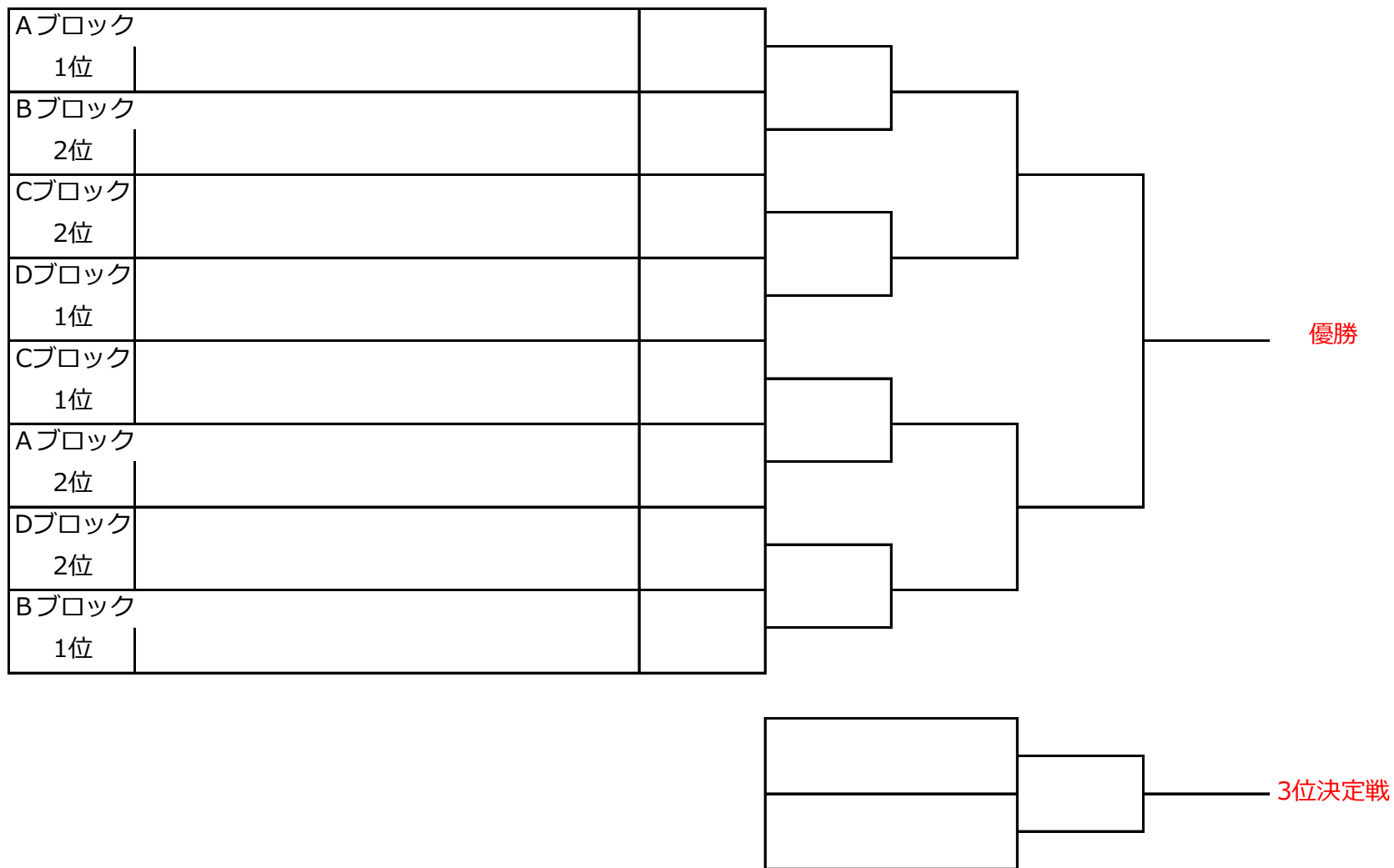
1セットマッチ (6-6タイブレーク)形式・ノーアドバンテージとします。

試合前の練習はサービス6球以内、セルフジャッジとします。

各ブロック1位・2位が本戦に進出します。

順位：①勝率 ②得失ゲーム数 (全取得ゲーム数-全失得ゲーム数=値の大きい組) ③対戦結果

男子一般ダブルス 本戦



1セットマッチ (6-6タイブレーク)形式・ノーアドバンテージとします。

試合前の練習はサービス6球以内、セルフジャッジとします。

壮年45歳以上ダブルス

受付開始：8:30～ 、 試合開始：9:00～

	氏名	(所属)	1	2	3	4	結果	ブロック順位
1	橋本 浩 實井 誠治	三木		①	③	⑤		
2	木澤 健悟 小林 俊昭	小野	①		⑥	④		
3	上杉 健 西峪 邦彦	明石	③	⑥		②		
4	碩 隆雄 井上 俊彦	明石	⑤	④	②			

壮年60歳以上ダブルス

受付開始：8:30～ 、 試合開始：12:00～

	氏名	(所属)	1	2	3	4	結果	ブロック順位
1	加古 潤三郎 藤賀 康穂	三木		①	③	⑤		
2	梅本 明 橋詰 敏治	明石	①		⑥	④		
3	和久 正男 小西 誠	明石	③	⑥		②		
4	下山 敬次 首藤 伸二	明石	⑤	④	②			

1セットマッチ (6-6タイブレーク)形式・ノーアドバンテージとします。

試合前の練習はサービス6球以内、セルフジャッジとします。

総当たりにより順位を決定します。

順位：①勝率 ②対戦結果 ③得失ゲーム数 (全取得ゲーム数-全失得ゲーム数 = 値の大きい組)

女子一般ダブルス

受付開始：8:30～ 、 試合開始：9:00～

	氏名		(所属)	1	2	3	4	5	結果	順位
1	永田 夢	萬代 良子	高砂		①	⑥	⑨	③		
2	荒木 三千代	森 サトミ	高砂	①		④	⑦	⑩		
3	有吉 恵三子	柿崎 香	高砂	⑥	④		②	⑧		
4	小森 則子	森江 知代	三木	⑨	⑦	②		⑤		
5	新井 亜梨沙	本田 あゆみ	小野	③	⑩	⑧	⑤			

1セットマッチ (6-6タイブレーク)形式・ノーアドバンテージとします。

試合前の練習はサービス6球以内、セルフジャッジとします。

総当たりにより順位を決定します。

順位：①勝率 ②対戦結果 ③得失ゲーム数 (全取得ゲーム数-全失得ゲーム数=値の大きい組)